

Konzept 07 Gera eSports Verein

Vorwort

Der 07 Gera eSports Verein ist ein Zusammenschluss an Personen welche das gemeinsame Interesse verfolgen einen eSports-Verein, als Breitensport, im Großraum Gera zu gründen. Uns eint das Ziel die Gamer und eSportsler zusammenzubringen, ein Zuhause für sie zu sein und sie alle zu fördern und fordern. Das Zuhause bieten wir unseren Mitgliedern in unseren eigenen Vereinsräumen in Gera, Beethovenstr. Hier haben wir mit den Euro Schulen einen Partner gefunden, der uns hier die Räumlichkeiten zur Verfügung stellt.

Inhaltsverzeichnis

1. eSports allgemein
 - a. Was ist eSports?
 - b. Strukturen im eSports
 - c. eSports im Verein
2. 07 Gera eSports Verein e.V.
 - a. Grundsätze
 - b. Struktur
 - c. Angebote

1. eSports allgemein

a. Was ist eSports?

Unter eSports versteht sich das kompetitive Computerspielen. Der Wettkampf steht im Vordergrund. Dies zeigt sich in den Turnieren und Ligen welche im eSports-Bereich angesiedelt sind. Seinen Ursprung hat der eSports in sogenannten „LAN-Partys“, anfangs noch als Zeitvertreib unter Freunden sind nach und nach immer größere Treffen entstanden. Die mittlerweile bekanntesten und größten LAN-Partys (LAN = Local Area Network, Treffen zum gemeinsamen Computerspielen) in Deutschland sind die DreamHack Leipzig und die LANdle. Im eSports sind unter anderem Shooter, Strategiespiele und Simulationen zu finden. Zu den Beliebtesten zählen Counter Strike, Dota2, League of Legends und FIFA. Weltweit ist der eSports in den letzten Jahren enorm gewachsen und zeigt auch für die Zukunft ein riesiges Potenzial.

Oftmals werden körperliche Ansprüche des eSports unterschätzt. Blitzschnelle Reaktionen sind gefordert und die Koordinationsfähigkeit ist stets hoch zu halten. In vielen Spielen ist zudem ein strategisches Verständnis und Teamfähigkeit vonnöten. Kommunikation ist oft der Schlüssel zum Erfolg.

Der professionelle eSports ist sehr stark gesponsert und durch mangelnde Regulierung etwas unübersichtlich.

Durch den leichten Einstieg hat sich jedoch längst ein breites Segment an Hobby- und Semiprofessionellen Spielern angesammelt.

b. Strukturen im eSport

In Deutschland haben sich insbesondere 2 unabhängige Ligenbetreiber etabliert.

Zum einen die Electronic Sports League (ESL), welche vom Kölner Unternehmen Turtle Entertainment betrieben wird, welches zu den weltweit größten Akteuren im eSport, Streaming und der Infrastrukturbereitstellung gehört. Zum anderen die Deutsche eSport Bundesliga (DeSBL), welche sehr stark auf einer Community basiert.

Zusätzliche bieten etliche Spiele-Publisher eigene Ligen und Turniere an. So etwa die League of Legends Championship Series (LCS) oder die Internationals in Dota2. Hier sind bis zu zweistellige Millionenbeträge als Preispools zu finden.

Die ESL veranstaltet regelmäßige Deutsche Meisterschaften, diese sind jedoch nicht vom internationalen Verband anerkannt. Der internationale Verband IeSF veranstaltet jährliche Weltmeisterschaften.

In Deutschland hat sich bereits ein Netz aus Hochschulteams aufgebaut, welches bereits regelmäßige Events durchführt. Eingetragene Vereine finden sich wenige in Deutschland. Dies ist zu einem, den starken Sponsoring zuschulden, zum anderen der mangelnden Anerkennung der finanzrechtlichen Gemeinnützigkeit.

c. eSport im Verein

Ein eingetragener Verein (fortan nur Verein) bietet dem bisweilen sehr ungeordneten eSport eine Möglichkeit zu mehr Struktur und Beständigkeit. Etliche Teams sind zurzeit lose Personensammlungen welche sich häufig auflösen und neu bilden. Eine Trainings- oder Fortbildungsinfrastruktur ist zumeist nicht vorhanden. In einem Verein ist es möglich Teams diese Infrastruktur zur Verfügung zu stellen und mehr Konsistenz in diese Teams zubringen. Dies führt zumeist zu einem gesteigerten Leistungsvermögen.

Das Vereinsleben bietet zudem die Möglichkeit zu sozialer Interaktion und bietet einen gewissen Halt und Sicherheit für die Spieler. Das geregelte Vereinsleben lässt einen geregelten Trainingsablauf zu, welcher für einen langen Fortbestand notwendig ist. Die regionale Orientierung eines Vereins ermöglicht zudem auch über den eSport hinaus aktiv zu werden und z.B. Ausflüge zu unternehmen und Events zu besuchen. Die Gemeinschaft hat hier einen wesentlich höheren Stellenwert als in einer losen Sammlung.

2. 07 Gera eSports Verein e.V.

a. Grundsätze

Bei 07 Gera eSports Verein soll die Gemeinschaft im Vordergrund stehen. Daher werden wir alle Altersklassen und Leistungsstufen bei uns begrüßen und unterstützen. Ziel ist es den eSport als Breitensport regional anzubieten und den Vereinssport für Gera und Umgebung zu integrieren.

Jeder der Spaß hat und den verantwortungsvollen Umgang mit Computerspielen lernen möchte ist willkommen.

Weiterhin möchten wir eine Aufklärung über den eSport für interessierte Eltern und die Spieler anbieten, bei der unter anderem die Vor- und Nachteile dieses Sports beleuchtet werden sollen. Wie zum Beispiel die mangelnde Bewegung, der Haltungsverfall und die soziale Abkoppelung gegenüber den Mitmenschen. Diese Imageprobleme werden selbstverständlich nicht nur besprochen sondern ihnen soll auch aktiv entgegengewirkt werden. Uns ist wichtig, dass unsere Mitglieder gesund und aktiv bleiben.

b. Struktur

Struktur und Zielsetzungen

Wir wollen fester Bestandteil der Geraer Stadt- und Vereinskultur sein und eine Vorreiterrolle in Deutschland zur Aufklärung über digitale Spiele, Spielkultur & ihre Spieler einnehmen. eSport ist ein soziokulturelles Phänomen, das das „Kellerkindimage“ nicht verdient hat. Spieler von Computerspielen haben i.d.R. ein gefestigtes soziales Umfeld mit Kontakt zu Gleichgesinnten online, aber auch lokal auf LAN-Partys. Insbesondere den persönlichen Kontakt in Form von LAN-Partys und gemeinsame andere Aktivitäten aktiv fördern. Aufklärung und Prävention wollen wir an Schulen etablieren, um die Aspekte und Problematiken von intensiven Computerspielen (Lichteinfluss, Bewegungsmangel, Sitzposition) bereits an Kinder und Jugendliche heranzubringen. Ebenso wichtig ist es Eltern von Anfang an eine Anlaufstelle zu bieten um Informationen und ggf. Hilfe bei einem möglichen Suchtverhalten eines Kindes erhalten zu können.

Mitgliederstruktur

Die Mitgliedsstruktur ist in der Satzung von 07 Gera eSport Verein festgelegt.

Sponsoring und Finanzierung

Wir finanzieren uns gemäß der Satzung Zuschüsse, Spenden und Sponsorings, sowie durch Shop Verkauf.

Soziale Medien (social media)

Wir wollen eigenverantwortlich die, in der eSports-Szene üblichen, sozialen Medien nutzen und den Verein nach außen vertreten und den ehrenamtlichen Posten des Social-Media-Beauftragten schaffen. Eine mögliche Aufwandsentschädigung würde der Verein eigenverantwortlich mit den ihr zu Verfügung stehenden Mitteln übernehmen.

Veranstaltungen

Wir wollen regelmäßige Veranstaltungen im Bereich eSport in Gera etablieren. Darunter fallen u.a.:

- LAN-Partys (kostenfrei für Mitglieder, Unkostenbeitrag für Nichtmitglieder)
- Elternabende an Bildungseinrichtungen
- Infotainment für Spieler an Bildungseinrichtungen

Basisdemokratie

Wir wollen einen basisdemokratischen Ansatz schaffen für die Mitglieder unseres Vereins ihre Ideen vorzubringen und Unterstützer zu finden. Vielversprechende Ideen wollen wir schnell und unkompliziert umsetzen. Ferner müssen Ideen von den Verantwortlichen des Vereins und dem Vorstand auf allgemeine und insbesondere finanzielle Belastung und Risiken geprüft werden. Für eine Idee, die die finanziellen Kapazitäten des Vereins übersteigt, müssen Sponsoren gefunden werden oder die Umsetzung der Idee muss vertagt werden.

c. Ligabetrieb und Vereinsaktivität

Ligabetrieb

Wir wollen Mannschaften in verschiedenen eSport-Ligen stellen. Dabei wollen wir bestehende Ligen vorrangig berücksichtigen. Bei Bedarf wollen wir selbst Ligen schaffen. Zunächst wollen wir Mannschaften in folgenden

Spielen nach Bedarf aufbauen:

- Counter Strike
- League of Legends
- FIFA
- Fortnite
- Rocket League

Weitere Spiele sind möglich.

Vereinsaktivität

Als Verein wollen wir auf relevanten eSport-Veranstaltungen präsent sein. Beispiele dafür sind die ESL One, die GamesCom und die DreamHack. Online wollen wir den Verein und die Mannschaften insbesondere auch durch Livestreams oder Videoinhalte repräsentieren. Für Mitglieder soll es Workshops und spezielle Trainings geben. Insbesondere wollen wir Turniere austragen, sowohl Vereinsmeisterschaften, als auch Turniere mit/gegen andere Vereine.

Teambuilding

Um unter dem Namen von 07 Gera eSport Verein spielen zu können, müssen folgende Voraussetzungen erfüllt werden:

- Interesse an kompetitiven Spielen
- Interesse am gesundheitlichen, verantwortungsvollen Umgang mit Computerspielen
- Integration und Teamfähigkeit

Einbezug anderer Abteilungen/Integration

Die Integration des Bereiches eSport ist uns sehr wichtig. Man könnte dies durch gemeinsame Events bewerkstelligen. Hier einige Vorschläge:

- Gemütliches Zusammenkommen wie z.B. Grillfeste o.ä. Dabei würde nicht die Abteilung an sich sondern viel mehr die Menschen dahinter im Vordergrund stehen
- Sharing-Events (z.B. Fußball und eSport).
- Außerordentliche Aktivitäten wie ein Treffen auf der GamesCom oder Paintball spielen



Bekanntheit erlangen

Den Bekanntheitsgrad kann man mithilfe mehrerer Möglichkeiten ausbauen. Bei Streams von 07 Gera eSports Vereinsmitglieder könnte unser Logo in die Gestaltung des Stream-Overlays miteingebunden werden.

Wenn Mitglieder auf YouTube entsprechenden Content produzieren und hochladen, kann am Anfang des Videos unser Logo und „unterstützt von“ kurz eingeblendet werden. Zusätzlich besteht die Möglichkeit, dass unsere Mitglieder ihre Gamertags mit z.B. „07“ o.ä. erweitern. Diese Varianten sind nicht sehr aufwändig, haben aber das Potenzial, unseren Bekanntheitsgrad über längere Zeit zu steigern. Je mehr Mitglieder wir haben, desto mehr Werbung entsteht. Wenn wir einen gewissen Status erreicht haben, können wir die Art der Werbung natürlich noch ausbauen.

Von A5-Flyern bis hin zu Visitenkarten und Team-Shirts wird uns alles helfen noch bekannter zu werden. All die oben genannten Anwendungen erfordern aber ein einheitliches Auftreten von 07 Gera eSports Verein. Es muss alles definiert und korrekt benutzt werden. Beispiel: Egal ob Shirt oder Stream-Overlay, es muss überall z.B. dasselbe Rot und dieselbe Schrift angewendet werden. Man sollte den 07 Gera eSports Verein erkennen.

Unter der „Flagge“ des 07 Gera eSports Vereins haben wir mehrere Teams, die im Ligabetrieb tätig sind. Diese Teams nehmen zudem an Bootkamps in unseren Vereinsräumlichkeiten teil, in denen sie ihre spielerischen Fähigkeiten verbessern.