

## Jugendschutz- und Verhaltenskodex

Fassung vom 21.04.2020

### Präambel

Wir, die Mitglieder des 07 Gera eSports Verein e.V., bekennen uns zu folgenden Grundlagen unseres gemeinsamen Wirkens und unserer Arbeit im eSports. Die Vereinsmitglieder achten und respektieren die nachfolgenden Grundsätze.

Wir setzen uns jederzeit für **Fairness** und **Respekt** im 07 Gera eSports Verein e.V. ein und stellen uns **aktiv gegen Diskriminierung, Betrug und unsportliches Verhalten. Rassismus, Antisemitismus, Sexismus und Homophobie haben keinen Platz im eSports und wir treten diesen Verhaltensweisen entschieden entgegen.** Wir wollen Diversität und ihre Sichtbarkeit im eSports fördern. Wir stehen für ein Vereinsleben ein, das Menschen über alle Grenzen hinweg im friedlichen Wettstreit jeden Tag verbindet. Für uns spielen Herkunft, Hautfarbe, Religion, Geschlecht oder sexuelle Orientierung keine Rolle – im Verein sind wir alle gleich und wir werden ausschließlich an unseren sportlichen Leistungen gemessen. Wir stehen für einen inklusiven eSports, der sich um die gleichberechtigte Einbindung von Menschen mit körperlichen oder geistigen Behinderungen bemüht und sich bewusst den Herausforderungen dieser Aufgabe stellt und die Sportart an ihr weiterentwickelt. Wir leben Integration. Wir stehen für eine Öffnung des eSports für alle Menschen und sehen es als unsere Aufgabe, die Voraussetzungen für die Teilnahme von Menschen aus unterschiedlichen sozialen Schichten und mit unterschiedlicher Herkunft zu schaffen und ihre Partizipation im eSports und darüber hinaus zu fördern. Wir organisieren uns als sportdemokratische Gemeinschaft und bekennen uns zu Demokratie und Menschenrechten als Grundlagen einer freiheitlichen Gesellschaft. Zusammen gestalten wir einen offenen eSports Verein für alle.

### Allgemeine Grundsätze des Verhaltens im eSports

1. Die Grundlagen des konstruktiven Miteinanders im 07 Gera eSports Verein e.V. sind gegenseitige Toleranz und Respekt. Die Würde der Menschen steht im Mittelpunkt. Persönlichkeitsrechte sind jederzeit zu achten.
2. Der 07 Gera eSports e.V. und seine Mitglieder dulden dabei keine persönlichen oder institutionellen Diskriminierungen, gleich welcher Art und tragen dazu bei, solche Strukturen abzubauen und individuell diskriminierendem Verhalten präventiv wie sanktionierend entgegenzutreten.
3. Die physische wie mentale Gesundheit der Vereinsmitglieder ist der Fokus jeder sportlichen Betätigung. Sie ist zu schützen und durch geeignete Maßnahmen zu fördern.

4. Gewalt und sexuellem Missbrauch ist an jeder Stelle, ohne jedwede Spielräume, entgegenzutreten. Der 07 Gera eSports e.V. und seine Mitglieder erkennen die besondere Verantwortung an, die in Bezug auf Betreuungsverhältnissen und Präventionsarbeit aus diesen Herausforderungen erwächst.
5. Übergreifende Verhaltensgrundsätze sind außerdem Fair Play, Ehrlichkeit und die Integrität im sportlichen Ablauf und darüber hinaus. Die Regeln und Werte des eSports und die gesetzlichen Grundlagen bilden den Rahmen für das Handeln im eSports. Sie sind Grundlage für die Ausübung und die Gestaltung seines Umfeldes.
6. Kindern und Jugendlichen ist ein verantwortungsvolles Umfeld der sportlichen Betätigung im 07 Gera eSports Verein e.V. zu bieten. Die eSports-Gemeinschaft vermittelt dabei Medien und Sozialkompetenz und schafft den Rahmen für einen eSports nach gesundheitlichen und präventiven Grundsätzen. Videospiele werden ausschließlich im Rahmen ihrer USK-Einstufung und korrespondierender Jugendschutzkonzepten zugänglich gemacht. Des Weiteren befinden sich die Computer und Konsolenspiele unter Verschluss. Diese werden ausschließlich durch den Jugendschutzbeauftragten oder Vereinsvorsitzender ausgehändigt. Um die Altersgrenzen strikt zu trennen, wird darauf geachtet, dass Kinder und Jugendliche, die nicht der USK des derzeitig praktizierten Computer oder Konsolenspieles entsprechend, die Trainingsräumlichkeiten zu verlassen haben.
7. Der 07 Gera eSports e.V. und seine Mitglieder bekennen sich zu sozialer, ökologischer und ökonomischer Nachhaltigkeit und richten ihr Verhalten an diesen Grundsätzen aus.

### **Grundsätze des organisierten Amateur- und Breiten-eSports**

#### **Begriffserklärung Breitensport im eSports:**

Unter Breitensport im eSports versteht sich der freizeitmäßige Nutzen und Praktizieren von Computerspielen.

1. Der Amateur- und Breiten-eSport ist unverzichtbarer Bestandteil der eSports-Landschaft. Er vermittelt gesellschaftliche Werte über die sportliche Praxis und die nachhaltige Organisation und bildet die Grundlage für die Nachwuchsarbeit im eSports.
2. Der ehrenamtliche Einsatz im eSports ist Grundlage der nachhaltigen Organisation. Die freiwillige Übernahme von ehrenamtlichen Verpflichtungen ist jederzeit zu achten und zu respektieren.
3. Der Amateur- und Breiten-eSport übernimmt gesellschaftliche Verantwortung, die über den eSports hinausgeht. Er steht für Solidarität in der Sportgemeinschaft, Internationalität und eine offene Gesellschaft.

## **Grundsätze des Leistungs-eSport**

### **Begriffserklärung des Leistungssportes im eSport**

Unter Leistungssport im eSport versteht sich, dass Nutzen und Praktizieren von Computerspielen unter kompetitiven Nutzen. Diesbezüglich erfolgt der Gebrauch nach vorgegebenen Regulierungen, diese sind mit einem regelmäßigen Training verbunden.

1. Organisationen des Leistungs-eSport sind solche Organisationen, die eine regelmäßige Teilnahme am eSport-Spielbetrieb organisieren.
2. Die Auswahl von Dienstleistern, Partnern und Sponsoren begründet eine Verbindung, die sich auf die gesamte eSport-Landschaft auswirkt. Grundlage einer solchen Zusammenarbeit sind Ehrlichkeit und Augenhöhe sowie die Wertebasis des eSport.

Eine Zusammenarbeit, die den Eindruck erweckt, dass unlautere oder unsittliche Angebote gefördert werden, ist abzulehnen.

### **Grundsätze zur Veranstaltung von eSport-Turnieren und -Ligen**

1. Die Veranstaltung des eSport-Spielbetriebes im On- und Offline-Bereich setzt den Rahmen für eine Ausübung des eSports und gibt den eSport-Athlet/innen die Möglichkeit, sich in ihren Fähigkeiten zu messen.
2. Der regulierende Rahmen des Veranstalters muss dabei klare Voraussetzungen für den Spielbetrieb schaffen und achtet die individuellen Rechte der Teilnehmer/innen. Entscheidungen sind durch die dazu berechtigten Personen klar zu kommunizieren. Das Spielgeschehen ist durch Schiedsrichter/innen zu begleiten.
3. Regulatorische Entscheidungen, die belastende Wirkung auf individuelle Teilnehmer/innen entfalten, geben den betroffenen Teilnehmer/innen die Gelegenheit zur Stellungnahme und sind abschließend zu begründen.
4. Im Falle eines Offline-Spielbetriebes stellen die Veranstalter vor Ort sicher, dass es für die Teilnehmer/innen geeignete Vorbereitungsräume gibt. Eine angemessene Verpflegung der Teilnehmer/innen ist sicherzustellen. Die Verpflegung hat sich an Grundsätzen der Sporternährung und Gesundheit zu orientieren. Vereinbarungen zu Anreise- und Unterkunftskosten sind klar zu kommunizieren und bei Übernahme der Kosten angemessen zu budgetieren.
5. Der Ablauf des Spielgeschehens ist unter Rücksichtnahme auf Schutz der körperlichen und mentalen Gesundheit durchzuführen. Auf angemessene Pausen- und Ruhezeiten ist zu achten.
6. Bei Übertragungen des Spielgeschehens ist seitens der Veranstalter darauf zu achten, dass die Form der Darstellung professionell geführt wird und die Werte des eSports vermittelt.

### **Integrität des Spielbetriebes**

1. Die vorsätzliche Veränderung oder Manipulation der technischen Grundlagen (Cheating) sowie die Ausnutzung von Programmierfehlern eines eSport-Spiels, insbesondere zum Zweck der Vorteilnahme für sich selbst oder einen Dritten oder zur Unterbrechung des Spielablaufs, und ist durch Organisationen und Träger des betroffenen Spielbetriebs angemessen zu sanktionieren.
2. Die Nutzung von Substanzen zur Steigerung der Leistung („Doping“), die ein Veranstalter oder der 07 Gera eSport Verein e.V. als unzulässig bestimmt haben, ist zu sanktionieren. Der Konsum von Substanzen, die aufgrund eines Gesetzes verboten sind („Drogen“), ist generell im 07 Gera eSport Verein e.V. unzulässig und angemessen zu sanktionieren. Der Konsum von Alkohol oder Tabak während der unmittelbaren Ausübung von eSport bzw. die erkennbar alkoholisierte oder berauschte Teilnahme von Vereinsmitgliedern am Spielbetrieb ist unzulässig.
3. Absprachen zwischen Athlet/innen oder Organisationen bezüglich der Festlegung eines Turnier- oder Spieldausgangs oder relevanter Merkmale des Turnier- oder Spielablaufs sind unzulässig und zu sanktionieren. Schon der Versuch, eine entsprechende Absprache bei Schiedsrichtern oder Veranstaltern zu erreichen, ist zu sanktionieren.
4. Wetteinsätze auf Ergebnisse von Spielen unter eigener Beteiligung sind unter allen Umständen unzulässig.

### **Grundlagen der Arbeit in den 07 Gera eSport Verein e.V.**

1. Beschlüsse und Entscheidungen erfolgen in der verbandlichen Arbeit transparent, objektiv und unabhängig. Wirtschaftliche Interessen und Persönliche Voreingenommenheit sind dem entsprechenden Vereinsvorstand anzuzeigen und in geeigneter Weise zu dokumentieren. Die Zielrichtung einer Entscheidung ist jederzeit nachvollziehbar zu machen und Transparenz über die Herkunft und Verwendung von Mitteln herzustellen. Betroffene und berechnigte Interessen sind vor einer Entscheidung anzuhören.
2. Entscheidungen, die nach vereinsdemokratischen Grundlagen getroffen wurden, werden durch die gesamte Mitgliedschaft getragen und einheitlich nach außen vertreten. Die Außenvertretung erfolgt im Regelfall über die gewählten Vertreter/innen des 07 Gera eSport Vereine e.V., insbesondere der Vereinsvorstand. Die Einheitlichkeit gilt auch bei der Verwendung von Vereinsmaterialien.
3. Der Vereinsaufbau ist durch die Mitglieder zu beachten. Ansprechpartner im Konfliktfall ist zunächst die/der Jugendschutzbeauftragte/r, bei gesamt Bedeutung der Vorstand. Sie ergreifen die notwendigen Mittel zur Schlichtung und Beilegung von Konflikten.

4. Verteiler oder Gruppen der vereinsinternen Kommunikation sind in Rücksicht auf alle Mitglieder zu verwenden und von privaten Gesprächen oder längeren Diskussionen freizuhalten.
5. Neue Mitglieder sind durch alle Mitglieder im Verein durch Offenheit und inverbandliche Solidarität zu empfangen.

### **Grundsätze der Kommunikation**

1. Grundlage jeder Kommunikation im 07 Gera eSports Verein e.V. ist die Ehrlichkeit, Respekt und Professionalität. Das kommunikative Verhalten ist jederzeit so zu gestalten, dass es dafür geeignet ist, für den gesamten 07 Gera eSports Verein e. und die Darstellung seiner Werte zu bürgen.
2. Diskriminierungen, Beleidigungen, persönliche Anfeindungen, Kraftausdrücke und Schimpfworte können kein Bestandteil des Kommunikationsverhaltens im eSports sein und sind durch den 07 Gera eSports Verein e.V. zu unterbinden und zu verurteilen.
3. Gegenüber Pressevertreter/innen und der Öffentlichkeit sind Ehrlichkeit und Aufrichtigkeit selbstverständlich. Unlautere Einflussnahme auf die Berichterstattung verbietet sich. Die öffentliche Berichterstattung ist keine geeignete Plattform für persönliche und/oder wirtschaftliche Konflikte.
4. Kommunikation in den sozialen Netzwerken und auf Streaming-Plattformen ist bedacht und professionell zu führen. Fehler in der Kommunikation sind transparent zu berichtigen.
5. Kommunikatives Verhalten beachtet immer die Anforderungen des Schutzes von personenbezogenen Daten und allgemeinen Persönlichkeitsrechten, insbesondere gegenüber anderen Vereinsmitgliedern.
6. Vertrauliche Inhalte können kein zulässiger Bestandteil von öffentlicher Kommunikation sein. Darunter zählen insbesondere Vereinsmitgliederangelegenheiten und Vereinsgeheimnisse, aber auch vereinsinterne Kommunikation.

### **Beziehungen zwischen Vereinsmitgliedern und den 07 Gera eSports Verein e.V.**

1. Das Verhältnis zu Vereinsmitgliedern erfordert eine Beitrittserklärung in Schriftform. Auch Nebenabsprachen und Änderungen sind ausschließlich schriftlich zu vereinbaren.

Beitrittserklärungen sind so zu übersetzen, dass alle Parteien sie nach ihrem rechtlichen Gehalt verstehen und beurteilen können. Bei Minderjährigen Mitgliedern ist die Einwilligung der Erziehungsberechtigten erforderlich.

2. Bei minderjährigen Mitgliedern steht die persönliche und gesellschaftliche Entwicklung im Zentrum der Beziehung zwischen den 07 Gera eSport Verein e.V. und dem Mitglied. Die Erziehungsberechtigten sind über die gesetzlichen Verpflichtungen hinaus durch den 07 Gera eSport Verein e.V. eng in die Trainingsplanung mit einzubeziehen und über die Hintergründe der Tätigkeiten aufzuklären. Negative Auswirkungen auf Persönlichkeitsentwicklung und Trainingsverlaufes des minderjährigen Mitgliedes sind durch den 07 Gera eSport Verein e.V. in Absprache mit den Erziehungsberechtigten mit geeigneten Maßnahmen zu begegnen.
3. Feste Ansprechpartner/innen für vertrauliche Meldungen von diskriminierendem Verhalten, verbalen oder körperlichen Übergriffen, sexualisierter Gewalt oder vergleichbaren Vorfällen ist allen Vereinsmitgliedern bekannt. Dafür hat der 07 Gera eSport Verein e.V. einen eigenen Jugendschutzbeauftragten.
4. Der 07 Gera eSport Verein e.V. ist verantwortlich für den gesundheitlichen Schutz der Mitgliedern.

#### **Grundsätze der Sanktionierung von Vereinsmitgliedern**

1. Sanktionierungen sind durch die Mitgliederversammlung und den Vorstand konsequent, aber auch verhältnismäßig zu bemessen und durchzusetzen.
2. Durch den 07 Gera eSport Verein e.V. ist ein geeignetes Gremium (Jugendschutzbeauftragter) einzurichten, dass vereinsintern über die Einhaltung der Regeln wacht und bei Verstößen gegen die hier benannten Grundsätze, gegen weitere Regulierungen durch den Verein sowie die Satzung des 07 Gera eSport Verein e.V. geeignete Maßnahmen ergreift.
3. Die Beurteilung des Falles ist nach objektiven und transparenten Grundlagen sowie allgemein anerkannten Verfahrensgrundsätzen vorzunehmen, insbesondere Beweisregeln und der Unschuldsvermutung.
4. Der 07 Gera eSport Verein ist für Sanktionierungen der bei ihnen tätigen Personen (Mitgliedern, Trainer/innen) verantwortlich.