

Konzept Jugendamt

Der 07 Gera eSports e.V. stellt sich vor:

Der 07 Gera eSports Verein e.V. gründete sich im Mai 2018 im grünen Herzen Deutschlands, anders gesagt in der ostthüringischen Metropole Gera. Wir fassten den Entschluss, eSports als Verein in der Region Thüringen zu etablieren und darüber hinaus weiter voranzutreiben. Dazu wurde ein e.V. (eingetragener Verein) gegründet.

Als ersten Schritt haben wir ein Vereinsmanagement aufgebaut. Dieses besteht aus den Bereichen Vorstand, Social-Media, Jugendschutzbeauftragten und professionellem Team-Management, welches den Spielern und Mitgliedern zur Verfügung steht. Somit ist ein fachlich qualifiziertes Training durch professionelle Trainer möglich.

Die Vorbereitung eines Trainings- und Vereinszentrums sind abgeschlossen. Hierfür konnten wir eine ortsansässige Bildungsakademie begeistern, um somit die notwendigen Räumlichkeiten für unseren Verein zur Verfügung zu stellen. Dort können Trainingseinheiten sowohl „face-to-face“ als auch online durchgeführt werden. Dazu stehen fünf Gaming Rechner inkl. Peripherie sowie zwei Playstation 4 pro mit Bildschirmen zur Verfügung.

Das Vereinsleben findet ebenfalls in diesen Räumen statt. Wir wollen den eSports als Breitensport in Gera und Umgebung vorantreiben und durch unseren Verein allen Interessenten die Möglichkeit geben, eSports auch als Teamsport kennen zu lernen.

Mittlerweile wurden erfolgreich Netzwerke zu diversen Verbänden und Organisationen des deutschen eSports sowie zum Stadtsportbund Gera und der Stadtverwaltung Gera aufgebaut, die uns in der Vereinsarbeit hilfreich zur Seite stehen.

Unter der „Flagge“ von 07 Gera eSports Verein haben wir bereits mehrere Teams, welche aktiv in unseren Vereinsräumen „face-to-face“ trainieren

Derzeit umfasst der 07 Gera eSports Verein ca. 30 Vereinsmitglieder mit dem Altersdurchschnitt von 20 Jahren. Die Vereinsmitglieder kommen aus dem Umkreis von Gera.

Projektbeschreibungen

„eSport im Pflegeheim“

Der 07 Gera eSports Verein e.V. hat einen Auszubildenden zur Pflegefachkraft (im dritten Lehrjahr) in seinen Reihen. Dieser Azubi kennt sich mit den anatomischen, physiologischen sowie geistig/kognitiven Gegebenheiten der älteren Mitmenschen aus. Zusätzlich besitzt er Erfahrungen durch eine zweijährige Physiotherapeutenausbildung und Fachkenntnisse über die physiologischen Bewegungsabläufe, die bei diesen Aktivitäten durchgeführt werden.

Wie möchte der Verein dieses Projekt umsetzen?

Um den elektronischen Sport auszuführen werden Konsolen wie eine Nintendo Wii verwendet. Der 07 Gera eSports Verein e.V. verwendet dieses Gerät. Dabei verwendet man eine Art Fernbedienung, welche mit einem Sensor verbunden ist, um Armbewegungen auf das im Spiel befindliche Objekt zu übertragen. Die Art der Bewegungsspiele ist sowohl für mobile Bewohner, als auch für immobile Bewohner, sprich Rollstuhlfahrer, geeignet. Dennoch ist wichtig, um Interesse seitens der Heimbewohner zu wecken, Lebensnähe und Anschaulichkeit aufzubauen, z.B. indem bekannte Sportarten digital gespielt werden wie Bowling oder Tennis. Bei diesen Aktivierungen geht es nicht um das stupide drücken von Knöpfen, es handelt sich um den aktiven Einsatz des ganzen Körpers und der Nutzung bzw. dem Erhalt verbliebener Ressourcen. Denn wer rastet, der rostet. Die Teilnehmer dieses Projektes erhalten eine Teilnehmer- oder Siegerurkunde, als Ehrung für erreichte Leistungen oder als einfaches Erinnerungsstück.

Was ist das Ziel dieses Projektes?

In diesem Projekt sollen, neben der Re-/Aktivierung motorischer Fertigkeiten, die Kontakte zwischen Heimbewohnern innerhalb der Pflegeeinrichtung, sowie der Kontakte von Bewohnern zu Vereinsmitgliedern im Vordergrund stehen. Damit entstehen eine soziale Bindung und ein aktiver Erfahrungsaustausch zwischen Jung und Alt. Einer sozialen Verwahrlosung entgegenwirkend soll so also die Möglichkeit geboten werden am Geschehen teilzuhaben und diese Menschen zu partizipieren. Bei den Vereinsmitgliedern baut sich durch den intensiven Kontakt ein Respekt vor dem Alter auf, aber auch eine Vorstellung über die Lebenssituation der Bewohner.

Jugendförderung durch den 07 Gera eSport e.V.

Viele Jugendliche, deren Hobby das Spielen von Computerspielen ist, ziehen sich meist in ihre sichere Umgebung und isolieren sich, um ungestört dieser Freizeitaktivität nachgehen zu können. Der 07 Gera eSport Verein arbeitet der möglichen Vereinsamung entgegen. Der Verein bietet diesen Jugendlichen die Möglichkeit ihr Hobby gemeinsam mit anderen Jugendlichen in den Vereinsräumen zu betreiben.

Im Verein erfahren die Jugendlichen eine geordnete und regelmäßige Tagesstruktur, die sich auch in den Trainingseinheiten widerspiegeln. Diese Struktur überträgt sich auch auf ihre Aktivitäten außerhalb des Vereinslebens und gibt ihren Alltag einen geregelteren und geplanten Ablauf. Der Verein bietet den Jugendlichen, innerhalb ihrer Vereinsaktivität, noch weitere Möglichkeiten ihre Freizeit aktiv zu gestalten. Neben dem eSport werden Rahmen der Vereinsaktivität mit Partnersportvereinen unter anderem Tischtennis, Fußball oder Bogenschießen betrieben.

Durch die regelmäßige Teilnahme und Durchführung von diversen sozialen Projekten (z.B. eSport im Pflegeheim) erlangen die jugendlichen Vereinsmitglieder soziale Kompetenzen für ihren Alltag. Sie erfahren, dass Gaming ein viel breiteres Spektrum beinhalten kann als nur das reine Spielen. Die Identifikation als Gruppe, mit der ursprünglich gemeinsamen Interessen im Bereich eSport, wird durch erlebnispädagogische Aktivitäten wie einer Weihnachtsfeier oder Grillabende bestärkt und dabei auch auf andere Lebensbereiche oder Freundschaften erweitert.

Um die Jugend in der Stadt Gera zu fördern, führen wir im 07 Gera eSport e.V. eine aktive Jugendförderung durch. Gemeinsam trainieren die Vereinsmitglieder face to face um eine freundschaftliche Bindung zu ihren Teampartnern aufzubauen. Durch die entstehende Teambindung öffnen sich die Vereinsmitglieder gegenseitig und erzählen über ihre Probleme im Alltag, um sich gegenseitig den Rücken zu stärken. Ein von den Vereinsmitgliedern gern gesehener Gesprächspartner ist der Vereinsvorsitzender Herr Nehring. Er wird zu jeglichen erdenklichen Problemen der Jugendlichen hinzugezogen. Die Vereinsmitglieder holen sich von ihm Bestätigung für ihre Leistung, die sie in diesem Bereich von ihren Eltern eher weniger erfahren. Im Verein werden sie mit all ihren persönlichen Eigenschaften von jedem Vereinsmitglied akzeptiert und für ihren Beitrag wertgeschätzt.

Die Vereinsbindung der Mitglieder wird durch Veranstaltungen wie das wöchentliche eSport Public Viewing gestärkt. Hier schauen sich die Vereinsmitglieder gemeinsam auf großer Leinwand eSport-Trainings zu Analysezwecken, eSport-Wettkämpfe und Weltmeisterschaften an. Dies bringt jedem Mitglied ein Gefühl der Zugehörigkeit nah. Es entstehen teamübergreifende Freundschaften.

Unregelmäßig finden Grillabende statt, um den Vereinsmitgliedern ein gemütliches Ereignis zu bieten. Dies wird von vielen Vereinsmitgliedern gern angenommen, denn es ist ein anderer Aspekt des sozialen Miteinanders neben dem Training. Jedes Vereinsmitglied bringt sich bei der Umsetzung dieser Aktion aktiv mit ein.

Im Dezember findet die 07 Gera eSports Weihnachtsfeier im gemütlichen Miteinander für Vereinsmitglieder und deren Eltern statt. Bei dieser Gelegenheit können die Vereinsmitglieder ihren Eltern zeigen was sie im Verein betreiben und vielleicht entstandene Freundschaften familiär ausweiten. Auch hier bringen sich die Vereinsmitglieder wieder aktiv ein. Das Highlight des Abends stellt das Verteilen der Wichtelpräsente dar.

Durch diese oben beispielhaft aufgeschriebenen Maßnahmen sollen die jugendlichen Vereinsmitglieder ein hohes Potenzial an Sozialkompetenz erreichen. Weiterhin zielen wir dadurch darauf ab auch bei Spielern, die bisher allein und isoliert ihrem Hobby nachgingen, sich über unseren Verein eine Kombination des Hobbys mit sozialen Kontakten und Anschluss in der Gesellschaft zu erreichen.